# Ποιος φύσηξε το φεγγαρόπανο;

**Παιχνίδι αφήγησης · 5+ · Παίκτες: 1–6**



Η χελώνα ύψωσε το μισοφέγγαρο για πανί, μα στον όρμο δεν φυσάει καθόλου. Τράβηξε τρεις εικόνες και αφηγήσου πώς ξεκίνησε το ταξίδι της.

**Τι περιλαμβάνει**

8 εικονογραφημένες κάρτες και 4 κάρτες με ανατροπές για την ιστορία.

## Πώς παίζεται

1. Φτιάξτε δύο χωριστές στοίβες με τις κάρτες εικόνων και τις κάρτες ανατροπής. Ανακατέψτε κάθε στοίβα. Ανοίξτε τρεις εικόνες και βάλτε τις στη σειρά.

2. Ο πρώτος παίκτης κοιτάζει την πρώτη εικόνα, διαλέγει έναν ήρωα και λέει τι θέλει να κάνει. Ο επόμενος συνεχίζει την ιστορία βάζοντας μέσα τη δεύτερη εικόνα.

3. Ανοίξτε μία κάρτα ανατροπής και διαβάστε τη δυνατά. Βάλτε την τρίτη εικόνα στην ιστορία για να πείτε τι αλλάζει και πώς τελειώνει η περιπέτεια.

Τυπώστε σε χαρτί A4, στη μία όψη, σε κλίμακα 100%. Ένας ενήλικας μπορεί να βοηθήσει στο κόψιμο.

# Ποιος φύσηξε το φεγγαρόπανο;



μισοφέγγαρο



φανάρι



ιστιοφόρο



κλαδί ελιάς



αστέρι



κοχύλι



κουλούρα σκοινί



χελώνα

# Ποιος φύσηξε το φεγγαρόπανο;

**01**

Ο ήρωας χάνει κάτι πολύτιμο. Πού θα ψάξει πρώτα;

**02**

Ένας φίλος εμφανίζεται ξαφνικά. Πώς μπορεί να βοηθήσει;

**03**

Από μακριά ακούγεται ένας παράξενος θόρυβος. Από πού έρχεται;

**04**

Ο δρόμος είναι κλειστός. Ποιο άλλο μονοπάτι μπορεί να πάρει ο ήρωας;