Τρεις στάσεις στο Αιγαίο

Παιχνίδι διαδρομών · 6+ · Παίκτες: 1–2



Η χελώνα έχει τρία σημάδια στον χάρτη της. Ακολούθησέ τα με τη σειρά και μέτρησε σε πόσα βήματα φτάνει στο τελευταίο.

Τι περιλαμβάνει

Ένας χάρτης, 3 κάρτες αποστολών, 2 πιόνια και μία σελίδα με τις λύσεις.

Πώς παίζεται

1. Διάλεξε μία από τις αποστολές Α, Β ή C. Βάλε το πιόνι σου στην πρώτη εικόνα και πήγαινε στις άλλες δύο με τη σειρά που δείχνει η κάρτα.

2. Μετακινήσου ένα τετράγωνο τη φορά, πάνω, κάτω, δεξιά ή αριστερά. Απόφυγε τα διαγραμμένα τετράγωνα. Μέτρησε κάθε βήμα.

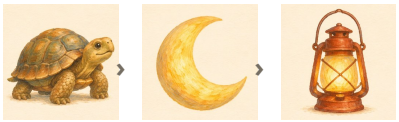
3. Ψάξε για πιο σύντομη διαδρομή. Αν παίζετε δύο, δείξτε ο ένας στον άλλο πώς πήγατε. Συγκρίνετε τα βήματά σας με τις λύσεις. Μπορεί να υπάρχουν διαφορετικοί δρόμοι με το ίδιο μήκος.

Τυπώστε σε χαρτί Α4, στη μία όψη, σε κλίμακα 100%. Ένας ενήλικας μπορεί να βοηθήσει στο κόψιμο.

Τρεις στάσεις στο Αιγαίο

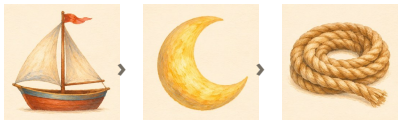


A



E3 › B3 › C4

B



E2 › B3 › A4

C

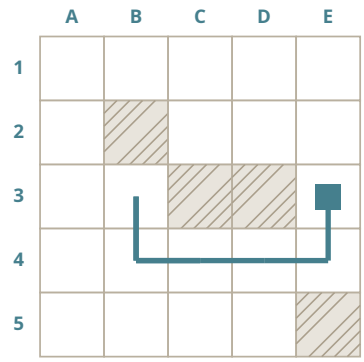


A4 › E3 › C4

Πιόνια

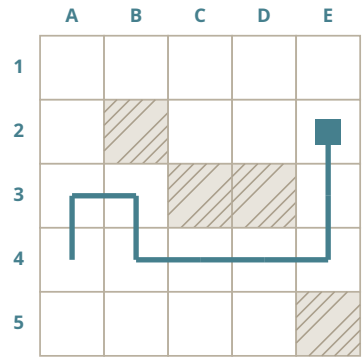
1 2

Τρεις στάσεις στο Αιγαίο



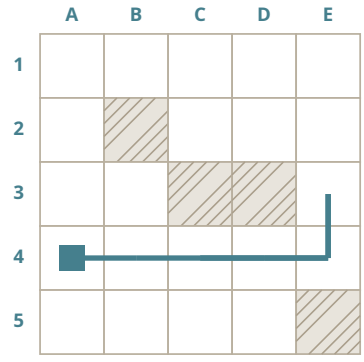
A · Αριθμός βημάτων: 7

E3 › E4 › D4 › C4 › B4 › B3 › B4 › C4



B · Αριθμός βημάτων: 8

E2 › E3 › E4 › D4 › C4 › B4 › B3 › A3 › A4



C · Αριθμός βημάτων: 8

A4 › B4 › C4 › D4 › E4 › E3 › E4 › D4 › C4