Το γράμμα δίχως όνομα

Παιχνίδι αφήγησης · 5+ · Παίκτες: 1–6



Μέσα στον σάκο έμεινε ένας φάκελος χωρίς όνομα. Τράβηξε τρεις κάρτες και πες πώς θα βρει η ταχυδρόμος τον παραλήπτη.

Τι περιλαμβάνει

8 εικονογραφημένες κάρτες και 4 κάρτες με ανατροπές για την ιστορία.

Πώς παίζεται

1. Φτιάξτε δύο χωριστές στοίβες με τις κάρτες εικόνων και τις κάρτες ανατροπής. Ανακατέψτε κάθε στοίβα. Ανοίξτε τρεις εικόνες και βάλτε τις στη σειρά.

2. Ο πρώτος παίκτης κοιτάζει την πρώτη εικόνα, διαλέγει έναν ήρωα και λέει τι θέλει να κάνει. Ο επόμενος συνεχίζει την ιστορία βάζοντας μέσα τη δεύτερη εικόνα.

3. Ανοίξτε μία κάρτα ανατροπής και διαβάστε τη δυνατά. Βάλτε την τρίτη εικόνα στην ιστορία για να πείτε τι αλλάζει και πώς τελειώνει η περιπέτεια.

Τυπώστε σε χαρτί A4, στη μία όψη, σε κλίμακα 100%. Ένας ενήλικας μπορεί να βοηθήσει στο κόψιμο.

Το γράμμα δίχως όνομα



φάκελος



ανεμόμυλος



κλειδί



γάτα



στάμνα



ψάρι



ψάθινο καπέλο



καμπανάκι

Το γράμμα δίχως όνομα

01

Ο ήρωας χάνει κάτι πολύτιμο. Πού θα ψάξει πρώτα;

02

Ένας φίλος εμφανίζεται ξαφνικά. Πώς μπορεί να βοηθήσει;

03

Από μακριά ακούγεται ένας παράξενος θόρυβος. Από πού έρχεται;

04

Ο δρόμος είναι κλειστός. Ποιο άλλο μονοπάτι μπορεί να πάρει ο ήρωας;